Coincheur — Feuille de marque

coinche · belote contrée

Date _____ **Table n°** _____ **Partie n°** _____ **Objectif** ☐ 1000 ☐ 1500 ☐ 2000 ☐ _____ points

Nous (joueurs ou n° d'équipe) _____ **Eux** (joueurs ou n° d'équipe) _____

Entoure l'atout, l'équipe qui prend et, s'il y a lieu, ×2 (coinche) ou ×4 (surcoinche). Note les points marqués par chaque équipe sur la donne, puis ajoute-les aux totaux.

Donne	Contrat		Preneur	Coinche	Points de la donne		Total	
	Valeur	Atout			Nous	Eux	Nous	Eux
Report de la feuille précédente								
1		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
2		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
3		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
4		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
5		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
6		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
7		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
8		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
9		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
10		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
11		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
12		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
13		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
14		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
15		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
16		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
17		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
18		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
19		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				
20		♠ ♥ ♦ ♣	Nous Eux	×2 ×4				

Équipe gagnante _____ **Score final** _____ à _____ **Visas** _____ / _____

BARÈME (celui de Coincheur ; fixe les règles de ta table avant de jouer)

- **Une donne vaut 162 points** : 152 de cartes + 10 de der (dernier pli).
- **Belote** (Roi + Dame d'atout dans la même main) : **20 points**, toujours gardés par l'équipe qui l'a.
- **Contrat réussi** : le preneur atteint son contrat *et* fait plus que la défense (belote comprise). Il marque ses points + le contrat ; la défense marque ses points.
- **Contrat chuté** : la défense marque **162 + le contrat** ; le preneur ne garde que sa belote.
- **Coinche ×2, surcoinche ×4** : l'équipe qui gagne la donne marque **162 + le contrat × 2** (ou × 4) ; l'autre ne garde que sa belote.
- **Capot** (les 8 plis) : 252 au lieu de 162. **Capot annoncé** = contrat de **250** : réussi, 252 + 250 = 502 ; chuté, la défense marque 162 + 250 = 412.

VALEUR DES CARTES

	A	10	R	D	V	9	8	7
Atout	11	10	4	3	**20**	**14**	0	0
Couleur	11	10	4	3	2	0	0	0

Contrôle de chaque ligne (hors générale) : points Nous + points Eux = 162 + le contrat (× 2 si coinche, × 4 si surcoinche) + 20 par belote ; 252 au lieu de 162 si une équipe a fait tous les plis.

Exemple : Nous prenons 90 à cœur, faisons 104 points de cartes (10 de der compris) et nous avons la belote. Nous : 104 + 90 + 20 = **214** ; Eux : 162 − 104 = **58**. Contrôle : 214 + 58 = 272 = 162 + 90 + 20.

Compte tes points sans papier et progresse avec le coach

Scanne le code ou va sur **coincheur.fr**

Feuille gratuite, à imprimer et à photocopier librement. Version noir et blanc sur le site.